

MNB-360

Ana Laura Aguirre, Carolina Álvarez, Estela Pérez
alauracaresani@gmail.com, carolinaalvarez109@gmail.com, lualfaperez@gmail.com

Sobre la investigación

El objetivo era saber si era posible realizar integrando diferentes herramientas tecnológicas, construir una recorrida virtual del Museo Nacional de Beirut. Para ello se experimentó con diferentes aplicaciones, hasta que combinando ocho de ellas divididas en tres grupos: “Localización, codificación y descarga de imágenes 360”, “Localización y traducción al idioma español de información de piezas” y “Armado del recorrido: imágenes + información”; se pudo alcanzar el producto esperado al que se nombró como MNB-360.

Localización y traducción al idioma español de información de piezas



Web del Museo Nacional de Beirut



Google Translate

Localización, codificación y descarga de imágenes 360



Google Maps



Street View



Street View Donwload 360

Armado del recorrido: imágenes + información



Marzipano



Notepad++



WAMP

Museo Nacional de Beirut

El Museo Nacional de Beirut es el principal museo arqueológico del Líbano, inaugurado en 1942. Esta integrado de una colección de aproximadamente 100.000 objetos que van desde la prehistoria hasta el período medieval mameluco. Los mismos se encuentran distribuidos en tres pisos; sótano, planta baja y primer piso, que pueden recorrerse mediante la aplicación MNB-360, elaborado en el Proyecto Byblos 2020, que permite un tour virtual de 360° [1]

El MNB-360

Un recorrido o tour virtual 360° consiste en una consecución de fotografías en 360° con un sistema de navegación que permite conocer e interactuar con espacios 3D, de manera no inmersa con el ratón de una PC o con el índice en una tableta o celular, o mediante realidad inmersa a través de lentes VR conectado a un celular [2] «La realidad virtual inmersa (VR) hace referencia a las herramientas y tecnologías que permiten que los usuarios se sumerjan en entorno 3D para interactuar naturalmente con el mundo virtual en el marco de experiencias vivas y realistas» [3]

El MNB-360 está disponible en línea accediendo a <http://yabala.org/Byblos/360/>.

Referencias

- [1] Sierra, M. & Prada, A. (12 de febrero de 2019). Museo Nacional de Beirut. El mundo con ella. Disponible en <https://www.elmundoconella.com/libano/museo-nacional-de-beirut/> [Consultado el 24 de setiembre de 2020]
[2] Vargas Jiménez, D. S. & Otero Foliaco, J. E. (marzo de 2015). Desarrollo e implementación de recorridos 360° en portales Joomla! [Archivo PDF]. En: Scientia et Technica. 20(1), (pp. 61-69). Universidad Tecnológica de Pereira. Disponible en <https://core.ac.uk/download/pdf/326434794.pdf> [Consultado el 24 de setiembre de 2020]
[3] Díaz, D. (29 de noviembre de 2019). Tipos de realidades. Diario Académico David Díaz. Disponible en <https://diarioacademicodaviddiaz.blogspot.com/2019/11/tipos-de-realidades.html> [Consultado el 24 de setiembre de 2020]

Ingresar al MNB-360

